

## Inhalt

---

§ 1 FSCGB: Strafmündigkeit, Gleichheit und Spielerwürde .....	1
§ 2 FSCGB: Das Serverteam und Strafen.....	1
§ 3 FSCGB: Modifizierte Clients .....	1
§ 4 FSCGB: Spielernamen und Skins.....	1
§ 5 FSCGB: Bugs, Glitches und illegale Items.....	2
§ 6 FSCGB: Umgangsformen .....	2
§ 7 FSCGB: Eigentum .....	2
§ 8 FSCGB: Tötung und Spieler gegen Spieler (PvP).....	2
§ 9 FSCGB: Verbotene Bauwerke und Werbung .....	3
§ 10 FSCGB: Handel und Verträge .....	3
§ 11 FSCGB: Performance Beeinträchtigungen.....	3
§ 12 FSCGB: Eventregelungen .....	3
Anwendung .....	4
Dokumentenhinweis .....	4

---

## § 1 FSCGB: Strafmündigkeit, Gleichheit und Spielerwürde

---

- (1) Die Rechtsfähigkeit eines Spielers beginnt mit dem ersten Betreten des Servers. Somit ist jeder Spieler mit sofortiger Wirkung strafmündig.
- (2) Alle Spieler sind vor dem Gesetz gleich, unabhängig vom Rang. Dem Serverteam wird hierbei eine übergeordnete Rolle zugewiesen.
- (3) Jeder Spieler ist ein Mensch und besitzt eine Würde, die von allen geachtet werden muss. Dies ist unabhängig von Religion, Herkunft, Hautfarbe, Gesinnung usw.

---

## § 2 FSCGB: Das Serverteam und Strafen

---

- (1) Jeglichen Anweisungen des Serverteams muss folge geleistet werden, es sei denn dies verstößt gegen § 1 Absatz 3.
- (2) Jede Strafe für einen Regelbruch darf vom Serverteam selbst gewählt werden, sollte aber für die Straftat angemessen sein. Drei Strafpunkte werden mit einem temporären Ausschluss über drei Tage geahndet. Ein im Anschluss folgender Strafpunkt wird mit einem permanenten Ausschluss bestraft.
- (3) Alle Strafpunkte können jederzeit auf dem Server nachgesehen werden.

---

## § 3 FSCGB: Modifizierte Clients

---

- (1) Modifizierte Clients in Form von „hacked“ Clients, Hacks, Cheats und Modifikationen, die einen Vorteil gegenüber anderen Spielern mit sich bringen, sind strengstens verboten.
- (2) Ausnahmen bilden Modifikation wie Optifine, Minimaps (ohne Zusatzfunktionen, die gegen Absatz 1 verstoßen) und einige andere. Wende dich bei Fragen dazu direkt an das Serverteam.

---

## § 4 FSCGB: Spielernamen und Skins

---

- (1) Alle Spielernamen und Skins, die pornografische, rechtsextremistische, beleidigende oder anderweitig unangebrachte Inhalte besitzen oder auf diese anspielen, sind auf allen unseren Plattformen verboten.
- (2) Spielernamen, die direkt auf Namen des Serverteams anspielen oder das Serverteam auf irgendeine Art und Weise schlecht darstellen, sind grundsätzlich verboten. Das Nachahmen zählt ebenfalls dazu.
- (3) Alle Namens- und Skinverstöße werden mit einem temporären Ausschluss bis zur Änderung des Namens / des Skins bestraft. Zusätzlich können Strafpunkte vergeben werden.

## § 5 FSCGB: Bugs, Glitches und illegale Items

---

- (1) Sämtliche auftretende Bugs und Glitches dürfen in keinem Fall ausgenutzt werden. Ebenso dürfen sie nicht mutwillig ausgelöst werden.
- (2) Jeder Bug und Glitch muss umgehend dem Serverteam gemeldet werden. Dies ist über das Ticketsystem oder im Forum jederzeit möglich.
- (3) Der Besitz von Items, die durch clientbezogene Modifikationen erstellt wurden, ist untersagt. Dies gilt ebenfalls für Items mit unnormalen Verzauberungen, die nicht durch ein serverinternes Event erlangt wurden. Auch die Weitergaben dieser Items ist nicht gestattet.
- (4) Alle Items nach Absatz 3 müssen sofort dem Serverteam gemeldet und abgegeben werden.

## § 6 FSCGB: Umgangsformen

---

- (1) Die Spielerwürde muss dauerhaft und zu jeder Zeit gewahrt werden. Beleidigungen jeglicher Art verletzen die Spielerwürde nach §1 Absatz 3.
- (2) Das ständige Wiederholen von gleichen, ähnlichen bzw. kurzen Sätzen / Wörtern (Spamming) ist nicht erlaubt. Ebenso ist eine übermäßige Großschreibung (Caps) nicht erwünscht. Dies gilt an jeder Stelle und nicht nur im direkten Chat.

## § 7 FSCGB: Eigentum

---

- (1) All das, was ein Spieler gebaut hat oder was ihm überschrieben wurde, ist sein Eigentum. Dazu zählen Grundstücke, Bauwerke und Tiere.
- (2) Das Zerstören / Töten, Verändern, Benutzen oder Entwenden des Eigentums ist ohne Einwilligung des Besitzers verboten (Griefing).
- (3) Jedem Besitzer wird das Recht eingeräumt, in einem begründeten Fall, einen anderen Spieler vom Grundstück zu verweisen. Diesem Bestreben des Besitzers muss folgegeleistet werden.
- (4) Ausnahme: Die Roleplay Welt. In dieser Welt gilt nur Absatz 1, denn das Griefing ist nicht rechtswidrig.

## § 8 FSCGB: Tötung und Spieler gegen Spieler (PvP)

---

- (1) Das Töten / versuchte Töten von anderen Spielern ist generell nicht gestattet. Dazu zählen ebenfalls Spielerfallen, auch wenn diese noch nicht verwendet wurden.
- (2) Ausnahme: In den PvP Arenen sowie in der Roleplay Welt ist das Töten von anderen Spielern auf allen Wegen erlaubt. Absatz 1 gilt in diesen Fällen nicht.
- (3) Für die PvP Arenen gelten exklusive Regeln, die auf dem Server nachgelesen werden können. Diese müssen beachtet werden und sind dementsprechend rechtskräftig. Für Verstöße gegen die Arenaregeln werden keine Strafpunkte vergeben. Spieler können in Folge dessen aber von den Arenen ausgeschlossen werden.

## § 9 FSCGB: Verbotene Bauwerke und Werbung

---

- (1) Bauwerke, die als allgemein unangebracht gelten, sind verboten. Dazu zählen unter anderem pornografische, rechtsextremistische und beleidigende Bauwerke.
- (2) Die Welten sollen zu jeder Zeit geschont werden, weswegen nicht alle Bauwerke erwünscht sind. Dazu zählen unter anderem 1x1 - Türme und Löcher. Ebenso sollten große Mengen an Items immer in der Farmwelt abgebaut / gefarmt werden.
- (3) Fremdwerbung für andere Minecraft Server oder TeamSpeak3 Server ist nicht gestattet. Dazu zählt auch das Verfassen von privaten Nachrichten zum Zwecke der Verbreitung von Werbung auf allen Plattformen innerhalb von FreeStyleCraft.

## § 10 FSCGB: Handel und Verträge

---

- (1) Das Handeln ist mit jedem Spieler gestattet, sofern beide Parteien einverstanden sind. Die Bedingungen müssen dabei vor der Ausführung von beiden Seiten festgelegt werden. Dazu zählen auch mündliche oder schriftlich festgelegte Dienstleistungen zwischen den Spielern.
- (2) An die vereinbarten Bedingungen müssen sich beide Handelnden halten. Diese dürfen, nur mit Einverständnis beider Parteien, zu einem späteren Zeitpunkt verändert werden.

## § 11 FSCGB: Performance Beeinträchtigungen

---

- (1) Performance Beeinträchtigungen müssen zu jeder Zeit vermieden bzw. verhindert werden. Somit sind unter anderem überdimensionale Redstone-Konstruktionen, riesige Massentierhaltungen, die Verwendung von vielen Bilderrahmen an einem Ort, das übermäßige Setzen bzw. Verändern von Wasser / Lava und viele dauerhaft aktive Redstone-Clocks verboten.
- (2) Aus diesem Grund sollte es auch vermieden werden, zu viele Chunks gleichzeitig zu laden. Vor allem durch das Schnelle Fliegen in eine Richtung von bisher ungeladenen Chunks.
- (3) Im Falle eines Chunkfehlers, der wiederholt zum Absturz des Servers führt, muss der auslösende Spieler eventuell temporär gebannt werden. Dieser Ban wird nach Behebung des Problems wieder aufgehoben, die Kommunikation mit dem Serverteam ist dabei über das Forum oder über den TeamSpeak3 Server möglich.

## § 12 FSCGB: Eventregelungen

---

- (1) Im Falle von Events gelten zusätzlich folgende Regelungen, die im Eventgebiet zu jeder Zeit beachtet werden müssen. Nur bei ausdrücklicher Erlaubnis dürfen einzelne Absätze missachtet werden.
- (2) Die Verwendung von Vip-Extrarechten ist untersagt, dazu zählt insbesondere das Fliegen und der Back-Befehl.
- (3) Enderperlen, Chorus-Früchte und Elytren dürfen nicht genutzt werden.
- (4) Sammelitems dürfen von jedem Spieler maximal in zweifacher Ausführung erhalten werden. Dabei darf das zweite Exemplar ausschließlich für eine Sammlung verwendet werden, ansonsten darf nur maximal ein Exemplar erhalten werden.
- (5) Fehler im Eventgebiet, beim Eventhandel oder bei den Eventitems direkt dürfen nicht ausgenutzt werden und müssen immer sofort gemeldet werden.

## Anwendung

---

Das FreeStyleCraft Regelwerk tritt für alle unsere Plattformen (Minecraft Server, TeamSpeak3 Server, Website, Forum) mit sofortiger Wirkung in Kraft.

Der Link zu dem aktuellsten Dokument kann jederzeit über die Website oder auf dem Minecraft Server (Befehl /rules) abgerufen werden. Das Regelwerk gilt auch, wenn es nicht über den Link zu erreichen ist.

Mit dem Betreten des Servers stimmt jeder Spieler automatisch der neuesten Version dieses Regelwerkes zu.

## Dokumentenhinweis

---

Dieses Dokument dient lediglich als Richtlinie. Die Version dieses Dokuments ist der auf der Website/im Forum befindlichen stets untergeordnet und kann keinen Ersatz dieser darstellen.